



Huishoudelijk reglement van Airsoft Kempen vof

1. Algemeenheden

1.1 Algemeen

Airsoft Kempen vof is niet gebonden aan eender welke politieke of religieuze of levensbeschouwelijke groepering en zal zich op geen enkele wijze voor activiteiten van deze aard engageren.

Ieder speler speelt voor eigen risico en weet dit ook bij betreden van, het terrein. Dit wordt benadrukt en kenbaar gemaakt door de uithang borden aan de ingang van het terrein

Aan de ingang van het terrein staan er verder 2 groene hekken opgesteld. bij het oplopen van het terrein en passeren van deze hekken conformeert men aan de sport en spel regels en respecteert men de veiligheid regels van de organisatie.

.Hieronder de spelregels aangegeven die geldig zijn op elke skirm georganiseerd door Airsoft Kempen vof waaraan iedereen die deelneemt aan onze activiteiten zich te houden heeft.

1.2 Leeftijd

De minimum toegelaten leeftijd is 16 jaar. Minderjarigen die aan een evenement wensen deel te nemen dienen over goedkeuring van de ouders te beschikken. Dit is een handgeschreven formulier waarop goedkeuring van de ouders/voogd staan vermeld inclusief handtekening en datering. Dit formulier is slechts 1 (een) evenement geldig. Tevens dient dit formulier een kopie van de identiteitskaart van de ouder/voogd te bevatten. Dit formulier wordt bij de disclaimer toegevoegd.

1.3 Entree bewijzen

Entree bewijzen kunnen alleen online aangekocht worden en betaald worden door zich eerst in te schrijven via de site van airsoft-factory.site

Men wordt doorgeleid worden de ticketing met online betaalsysteem waar men entreebewijs kan aankopen. Indien men zonder inschrijf bewijs of dag ticket een van de airsoft kempen evenementen afkomt zal er een extra administratie kost worden aangerekend van 5 euro boven op de normale entree prijs.

1.4 Praktische zaken inzake: Roken, Parkeren en Handel.

Er wordt alleen gerookt in de daartoe bestemde rookzones deze staan voor de groene hekken aan de ingang e men kan roken in de receptie waar er diverse as bakken staan ter beschikking. Auto's dienen tijdens de skirm op de toegewezen parkeerplaats te staan. Tijdens het evenement is het niet toegestaan voor personen andere dan Airsoft Kempen vof om promotie te maken en/of handel te drijven in airsoft gerelateerd materiaal, tenzij hiervoor toestemming is verleend: Bij het vaststellen van drijven van handel zonder toestemming zal de organisatie deze personen vragen het terrein te verlaten.

1.5 Belangrijke onderwerpen

Belangrijk is ook dat men voldoende respect moet opbrengen voor de terreinen die we gebruiken, d.w.z.:

- Geen afval achterlaten op de tafels en op de parking.
- Niet schieten op dieren
- Respecteren van de afbakeningen en infrastructuur

- Geen vernielingen aanbrengen aan het gebouw , verlichting en CCTV netwerk – dat laatste kan resulteren in het opmaken van een PV door de lokale politie
- Verplicht kenbaar maken schade aan derden indien dit per ongeluk gebeurt.
- Geen verbaal en/of ander geweld tegenover andere spelers/marshals/organisatoren
- Het terrein mag tijdens het evenement niet gebruikt worden voor paramilitaire of politieke doeleinden.

1.6 Beschadigingen van items of infrastructuur

Indien er toch beschadigingen worden aangebracht, opzettelijk of onopzettelijk, meldt dit dan onmiddellijk aan de organisatie. Elke geldelijke vergoeding die ontstaat door het niet opvolgen van de regels (beschadigingen, etc.) worden op de speler rechtstreeks verhaald.

1.7 Alcohol en roesmiddelen

Gebruik van alcoholische dranken of verdovende middelen worden niet toegestaan. Iedereen die klaarblijkelijk onder invloed is van alcohol of drugs zal deelname aan het spel geweigerd worden.

1.8 Verbaal en ander geweld

Wie zich te buiten gaat aan verbaal geweld zal gesanctioneerd worden. Fysiek geweld wordt onder geen enkel beding getolereerd en heeft de onmiddellijke uitsluiting tot gevolg. Geweld tegen marshals zal streng worden bestraft. Racistische uitspraken worden niet getolereerd en zullen zwaar bestraft worden.

2. Vervoer en verzamelen

2.1 Verzamelen

Buiten de poorten van het terrein is het niet wenselijk om met camouflage kleding rond te lopen. Dit kan wel indien men naar zijn auto wilt lopen op het terrein maar niet naar de autos buiten de grote poort. geldt voor de gehele evenementen dag. Voor het gebouw lopen is geen probleem om in camo rond te lopen. Indien men toch buiten wenst te lopen dient men vooraf de organisatie te waarschuwen.

Het terrein dient niet te betreden te worden voor 8 uur zonder aanwezigheid van een marschal van de airsoftkempen organisatie of medewerker. Het terrein is voor die tijd afgesloten door een ketting, of waarschuwing bord of is de poort gesloten

2.2 Vervoer van airsoftwapens

Airsoftwapens mogen niet zichtbaar vervoerd worden en zitten best in een afgesloten koffer, waarbij de lader(s) en bb's gescheiden zijn van het wapen conform de wettelijke eisen. Het is verboden om airsoft replica' s binnen handbereik te vervoeren. Een speciale sticker / vignet kan evt aangekocht worden om aan te geven dat deze aan bord van de auto zich bevindt en dat men onderweg is naar onze airsoft locatie.

2.3 Verwittigen van komst

Men kan zich inschrijven door gebruik te maken van de website van airsoffactory.be waar het ticketing systeem met QCR code te vinden is met alle geposte evenementen.

2.4 Airsoftwapens en echte wapens

2.4.1 Echte wapens

Het is verboden echte wapens mee te nemen, dit geldt ook voor messen, dolken of bajonetten. Imitatiemessen en/of bajonetten mogen geen rigide structuur hebben, maar moeten flexibel zijn. Met tape afgebonden messen e.d. worden geweigerd.

2.4.2 Zelfvervaardigde airsoftreplica's

Zelfvervaardigde airsoftreplica's worden voor aanvang van het evenement getest. Airsoft Kempen vof behoudt zich het recht bepaalde zelfvervaardigde airsoftreplica's van het terrein te weren.

2.4.3 Pyrotechnische en rookverspreidende items

Deze worden alleen toegelaten op de plekken aangegeven door de organisatie nadat men autorisatie heeft bekomen van de brandweer die het gebruik ervan bepaalt op basis van climatologische omstandigheden op de dag zelf.

2.4.4 Uitlenen van airsoftwapens

Uitlenen van airsoftreplica's gebeurt alleen door de organisatie of door de organisatie aangewezen personen. Er wordt een borg gevraagd of een ID kaart voor alle gehuurde of in bruikleen verstrekte spullen die door de organisatie op de dag werd verstrekt..

2.4.5 BB's

Het gebruik van biologisch afbreekbare bb's is verplicht in het bos.

2.4.6 Niet gedefinieerde constructies

Elke constructie die in het veld wordt gezet met het doel geluid, rook en/of materiaal te verspreiden dienen eerst aan Airsoft Kempen vof te worden voorgelegd ter controle op veiligheid.

2.5 Sancties

Airsoft Kempen vof zal eenmalig waarschuwen voor er sancties worden getroffen. Sancties kunnen variëren tot het uitsluiten van de speler tot een permanente verbanning van deelname. Er kan niet in discussie worden gegaan bij een opgelegde sanctie, noch kan er restitutie worden aangevraagd.

2.6 Cleaning en afval beleid

Om het terrein schoon te houden vragen wij vriendelijk om al het afval in de verspreide vuilnisbakken te deponeren. Deze zijn te vinden in de safezone; receptie en aan de ingang bij de groene hekken Bij de organisatie zijn gratis extra vuilniszakken te verkrijgen. Wij vragen aan iedereen om zijn of haar werkplek schoon achter te laten..

2.7 Media

Er mag foto- en filmmateriaal gemaakt worden voor persoonlijke doeleinden of voor publicatie op forums en dergelijke. Pers en commerciële bedrijven worden geadviseerd eerst contact op te nemen.

2.8 Annulering

Men kan zich maximaal 48 uur voor een evenement uitschrijven door gebruik te maken via facebook of via de app of per email. Indien men zich na deze tijd uitschrijft zal er geen restitutie meer gegeven.

3. Spelregels

3.1 Algemeen

Je bent uitgeschakeld wanneer je geraakt wordt op je lichaam (incl. hoofd). BB's op je airsoftwapen gelden altijd als een hit, en dient men over te stappen naar een secundair airsoftwapen indien deze voorhanden is. Het is toegestaan om op het hoofd te schieten, maar zie dit niet als een primair doelwit. Schiet enkel op het hoofd van op een veilige afstand en wanneer het niet anders kan. Ricochet BB's tellen niet. Als je geraakt bent, roep je duidelijk "hit", steek je de lader van je airsoftwapen of een veiligheidshesje in de lucht en begeef je je naar de respawn- of safety-zone (hierbij wordt steeds een veiligheidbril en hesje gedragen). Kom je iemand tegen die zich nog in het spel bevindt, hanteer dan de volgende regel: "Dead man don't talk". Dit geldt ook voor radiocommunicatie. Voor je de safety-zone binnen gaat haal je het magazijn uit je airsoftwapen, schiet men enkele keren naar de grond ter controle dat de replica geen bb's bevat en zet dan je wapen op "safe". Fair-play is de belangrijkste spelregel. Wees eerlijk tegen over jezelf en je mededeelnemers.

3.2 De Respawn-zone

Wanneer je uitgeschakeld bent, verlaat je het spel en begeef je je naar de "respawn-zone"(RZ). In de RZ gelden de volgende regels: Binnen de RZ mag de veiligheidshesje niet afgezet worden, men zit namelijk nog steeds in het veld. Alle airsoftwapens moeten op safe staan. Iedereen moet een veiligheidshesje dragen. Er mag niet in de richting van en vanuit de RZ geschoten worden.

3.3 De Safety-zone

Mocht er geen Respawn-zone aangeduid worden, dan begeef je je naar de "safety-zone"(SZ). In de SZ gelden de volgende regels: Binnen de SZ mag de veiligheidshesje afgezet worden en mag er in de rokerszone gerookt worden. Alle airsoftwapens moeten op safe staan. Magazijnen mogen niet op de AEG's zitten (incl. boxmags). Magazijnen

op GBB's en springers dienen ook verwijderd te worden indien deze niet in een holster zitten of voorzien zijn van een sok in een duidelijke kleur. Het testen van een wapen gebeurt buiten de SZ, in een daartoe voorbehouden zone, er wordt in de SZ ook niet "droog" geschoten.

3.4 Veiligheidsbril

Buiten de SZ is het verplicht om een veiligheidsbril of -masker op te hebben. Deze mag onder geen voorwaarde worden afgezet. Als de bril beslaat, kapot is gegaan of niet goed zit, begeef u dan naar de SZ, waar het toegelaten is om deze af te zetten. Tijdens het testen van een wapen in de daarvoor bestemde zone wordt er ook steeds een veiligheidsbril gedragen. Kijk bij het begin van een spel of al je medespelers hun veiligheidsbril dragen, dit om de veiligheid van u en uw medespelers te garanderen.

3.5 FPS limieten

We hanteren de volgende waarden:

Een mondingssnelheid van 360 fps door een 6mm BB van 0.2G voor alle airsoftreplica's, uitgezonderd replica's die gelijken op snipers, welke 420 fps mogen schieten bij DMR's en 505 Fps voor snipers. Bij twijfel of een airsoft replica op een sniper kan men altijd een foto toesturen naar de organisatie. Airsoft Kempen controleert elke replica, en neemt het gemiddelde van ten minste 3 schoten. De fps-limieten zijn inclusief meetfouten. Er worden geen uitzonderingen gemaakt indien het gemiddelde boven het vastgestelde limiet ligt. Airsoft Kempen vof kan afwijken van deze limieten. De gemiddelde meetwaarde van de fps-meting ligt bij al onze fps-meters binnen 1fps nauwkeurig, en deze waarde is bindend voor de uitslag. Indien de waarde van de fps-meter in twijfel wordt getrokken krijgt men de mogelijkheid de meting over te doen met een meettoestel van een verschillend merk.

3.6 Richtmiddelen

Onder richtmiddelen verstaan we lasers, red dots en scopes. Lasers en nightscopes die aan een replica vastzitten zijn bij wet verboden, red dots, scopes en lampen zijn toegestaan.

3.7 Marshalls

De marshall leidt het spel en kan bij problemen tijdens het spel altijd geraadpleegd worden. De marshall draagt altijd een opvallend geel (of ander fluorescerende kleur jasje). Tijdens een discussie heeft de marshall altijd het laatste woord en zijn bevelen dienen te allen tijde worden opgevolgd. De marshall zal tevens de volgende geluidssignalen geven: Een lang (alarm)signaal indien het spel gestart of gestaakt wordt, een serie korte signalen indien er gevaar dreigt door bijvoorbeeld een persoon die niet in het veld thuishoort of een ongeval. Het is ten strengste verboden om op een marshall te schieten. Bij overtreding zal de deelnemer onmiddellijk worden uitgesloten.

3.8 Minimum schietafstand

Men mag niet binnen de 1 meter op elkaar schieten. Binnen deze afstand dient er "pang" geroepen te worden. Voor snipers geldt er een afstand van minstens 10 meter. Indien men niet adequaat reageert op een "pang" commando dan is het toegestaan om over te gaan tot actie zolang deze actie niet gericht is tegen het hoofd.

3.9 Afbakening van het terrein

Aan het begin van de skirm zal er uitgelegd worden wat de limieten zijn van het terrein. De deelnemers moeten zich houden aan deze limieten, personen die zich buiten de limieten bevinden zijn niet verzekerd bij ongevallen. Een afgeschermd stuk met lint duidt op gevaar en mag onder geen enkel voorwaarde betreden worden.

3.10 Ongevallen

Indien zich een ongeval voordoet, dient dit zo snel mogelijk worden gemeld aan Airsoft Kempen vof. Blijf kalm en probeer de slachtoffers zo veel mogelijk te kalmeren. De mensen die een eerste hulp cursus gevolgd hebben of door hun beroep medisch zijn gekwalificeerd zullen dan in samenspraak met de organisator de nodige stappen ondernemen om de slachtoffers verder te behandelen. Het is van belang dat de bevelen gegeven door deze mensen onmiddellijk worden uitgevoerd. Het spel zal in geval van ongeval onmiddellijk worden stilgelegd. Personen die niet nodig zijn om te helpen bij het ongeval gaan onmiddellijk naar de safety-zone om verdere instructies af te wachten.

Enkel de organisatie kan na een ongeval het spel opnieuw starten.

Alle spelers die zich op het terrein bevinden en betreden spelen op eigen risico.

3.11 Visueel contact

Er wordt alleen geschoten als er visueel contact is, in de vorm van een schild of ledematen. Indien er slechts een onbedekt hoofd (geen helm) te zien is dient men een waarschuwingsschot te lossen voordat men gericht gaat schieten. Mikken terwijl men door het schild kijkt is toegestaan.

4. Slotwoord

Dit reglement is door Airsoft Kempen vof opgesteld en goedgekeurd om de werking van de skirms in goede banen te leiden. Van iedereen zal dus verwacht worden dat hij/zij het nauwgezet naleeft. Zo zorgen we samen voor een vlot werkende en professionele skirm en uitstraling. Eén belangrijke regel geldt hier, als je twijfelt, vraag het aan de marshals of aan de organisatoren.

Fijn skirm plezier gewenst.

Laatste aanpassing: 30-10-2019